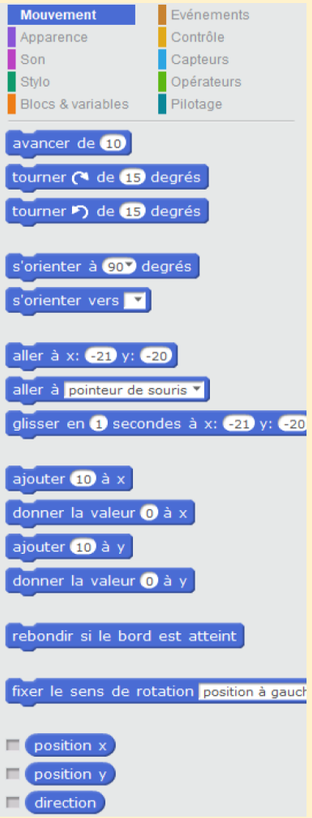
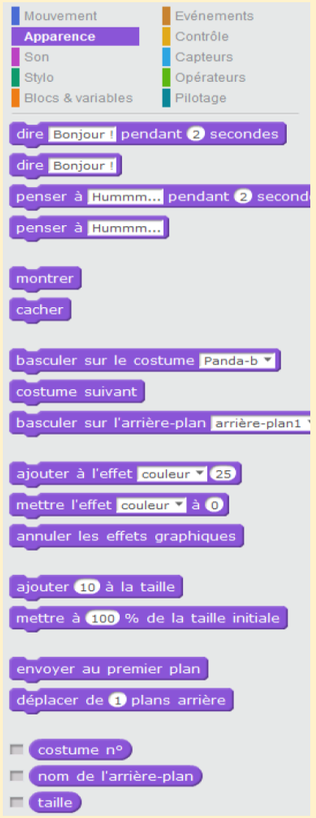
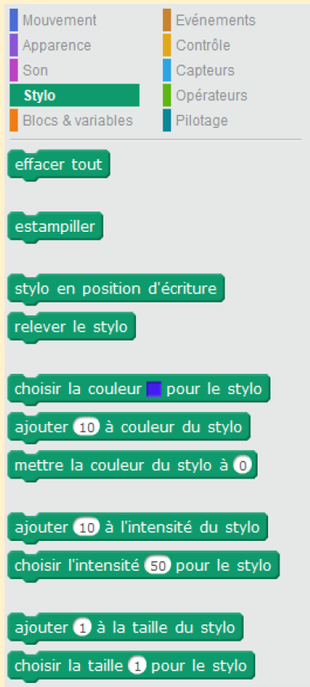
# Les palettes standard de Scratch ou mBlock




« Mouvement » permet de déplacer, faire tourner, positionner...mon lutin



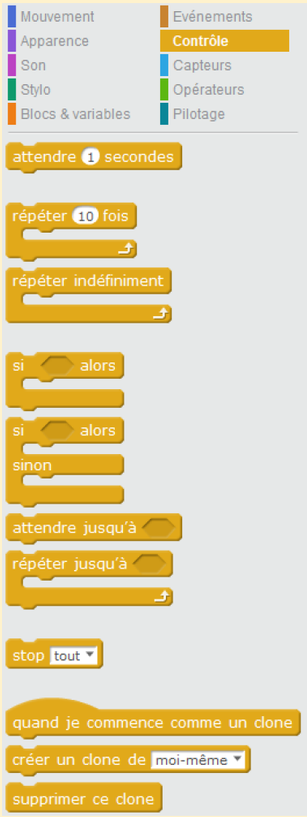

« Apparence » permet de changer de costume, augmenter, réduire ou faire dire un texte ...à mon lutin



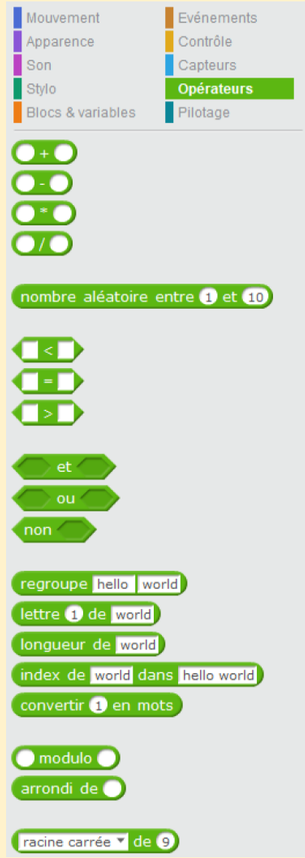

« Stylo » permet de faire dessiner, tracer, colorier... mon lutin

« Bloc et variables » permet de créer des variables, de les initialiser ou de créer des sous-programmes

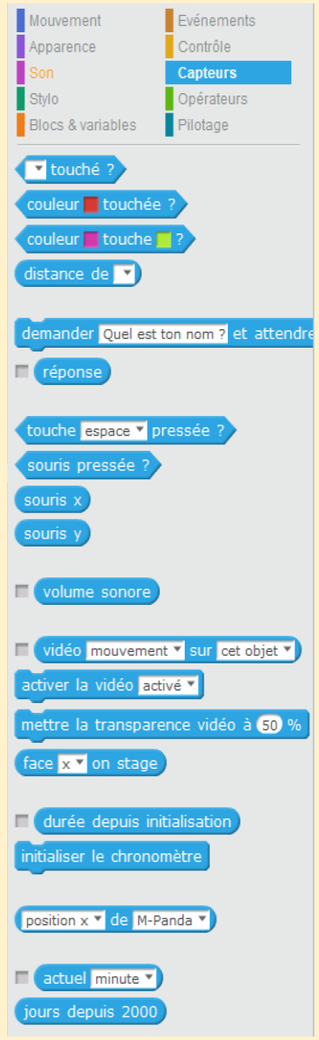
« Evènements » permet de choisir comment démarrer mon programme...




« Contrôle » permet de créer une attente, faire des tests, attendre une condition, répéter une action...

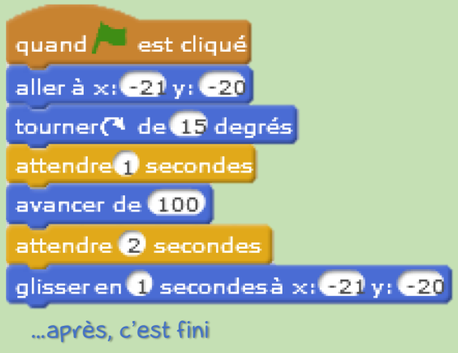



« Opérateurs » permet de de faire des opérations arithmétiques ou logiques, des comparaisons...




« Capteur » permet de détecter une couleur, un lutin, une distance, la pression sur une touche du clavier...

## Une séquence simple




## Une séquence en boucle avec tests conditionnels

Cours et vidéos sur

www.fredtechnocollege.org